

Comitato Scientifico Organizzatore

Flavio De Paoli (U. Milano - Bicocca)
Andrea Omicini (U. Bologna - Cesena)
Corrado Santoro (U. Catania)

Organizzazione Sessione Demo

Alfredo Garro (U. della Calabria)
???

Comitato Organizzatore Locale

Antonella Di Stefano (U. Catania)
Giuseppe Pappalardo (U. Catania)
Corrado Santoro (U. Catania)
Emiliano Tramontana (U. Catania)

Comitato di Programma

Stefania Bandini (U. Milano - Bicocca)
Pietro Baroni (U. Brescia)
Carlo Bellettini (U. Milano)
Federico Bergenti (U. Parma)
Lorenzo Bettini (U. Firenze)
Enrico Blanzieri (U. Trento)
Paolo Bouquet (U. Trento e IRST)
Nadia Busi (U. Bologna)
Giacomo Cabri (U. Modena e Reggio Emilia)
Marco Cadoli (U. Roma "La Sapienza")
Nicola Cannata (U. Padova)
Flavio Corradini (U. Camerino)
Francesco Donini (U. Toscana - Viterbo)
Rino Falcone (ISTC-CNR)
Laura Giordano (U. Piemonte Orientale)
Letizia Leonardi (U. Modena e Reggio Emilia)
Marco Mamei (U. Modena e Reggio Emilia)
Sara Manzoni (U. Milano - Bicocca)
Viviana Mascardi (U. Genova)
Emanuela Merelli (U. Camerino)
Rebecca Montanari (U. Bologna)
Maria Teresa Pazienza (U. Roma - Tor Vergata)
Paola Quaglia (U. Trento)
Alessandro Ricci (U. Bologna - Cesena)
Giovanni Rimassa (Whitestein Tech, Zurich)
Carla Simone (U. Milano - Bicocca)
Paolo Torroni (U. Bologna)
Emilio Tuosto (U. Pisa)
Eloisa Vargiu (U. Cagliari)
Mario Verdicchio (P. Milano)
Mirko Viroli (U. Bologna - Cesena)
Giuseppe Vizzari (U. Milano - Bicocca)

Direttivo WOA

Giuliano Armano (U. Cagliari)
Matteo Baldoni (U. Torino)
Antonio Corradi (U. Bologna)
Flavio De Paoli (U. Milano - Bicocca)
Emanuela Merelli (U. Camerino)
Andrea Omicini (U. Bologna - Cesena)
Agostino Poggi (U. Parma)
Franco Zambonelli (U. Modena e Reggio Emilia)

Date Importanti

Invio lavori: **16 giugno 2006**
Notifica accettazione: 7 luglio 2006
Versione finale: 21 luglio 2006

Il Gruppo di lavoro Sistemi ad Agente e Multiagente dell'Associazione Italiana per l'Intelligenza Artificiale (AI*IA) e l'Associazione Italiana Tecnologie Avanzate Basate su concetti Orientati ad Oggetti (TABOO) in collaborazione con il Dipartimento di Ingegneria Informatica e delle Telecomunicazioni dell'Università degli Studi di Catania, organizzano un workshop sul tema Sistemi Peer-to-peer ed Auto-organizzanti che si terrà a Catania il 26 e 27 settembre 2006. Il workshop sarà preceduto (25 settembre 2006) da una giornata di tutorial orientata a studenti di dottorato e neolaureati.

Scopo

Le tecnologie degli agenti stanno assumendo un ruolo centrale non solo nel settore dell'intelligenza artificiale, ma anche in settori più tradizionali dell'informatica quali l'ingegneria del software e i linguaggi di programmazione, dove il concetto di agente viene considerato una naturale estensione di quello di oggetto. L'importanza di queste tecniche è dimostrata anche in ambito industriale dall'interesse per il loro utilizzo nella realizzazione di strumenti e applicazioni in molteplici aree. L'evento di quest'anno è dedicato a Sistemi Peer-to-peer ed Auto-organizzanti.

Temi di interesse

Si incoraggia l'invio di articoli riguardanti i seguenti temi di interesse:

- Agenti adattativi, animati e con personalità
- Agenti e oggetti
- Agenti e tecnologie di supporto alla cooperazione
- Agenti integrati con il Web
- Agenti mobili
- Agenti per il commercio elettronico
- Apprendimento, pianificazione e ragionamento
- Applicazioni ad agenti
- Coordinamento, cooperazione e comunicazione
- Fondamenti teorici, concettuali e ontologici
- Infrastrutture hardware e software
- Metodi formali e semiformali per MAS
- Analisi, specifica e verifica orientata agli agenti
- Simulazione orientata agli agenti
- Sistemi peer-to-peer basati su agenti
- Sistemi self-organizing
- Ingegneria del software orientata agli agenti
- Interfacce e interazione utenti-agenti
- Linguaggi e architetture
- Metodologie e strumenti di sviluppo
- Relazioni tra agenti e altre tecnologie di sviluppo
- Sicurezza, fiducia e responsabilità
- Standardizzazione e interoperabilità
- Modelli sociali e simulazione orientata agli agenti
- Modelli biologici e simulazione orientata agli agenti
- Modelli di agenti e di ambienti di supporto alla simulazione
- Strumenti e tecniche di simulazione di MAS
- Applicazioni di MAS per la simulazione di dinamiche complesse

Formato ed invio dei lavori

I contributi, originali e di circa 5000 parole, saranno da inviare secondo il formato e le istruzioni pubblicate sul sito del convegno. I lavori accettati saranno pubblicati su CD con ISBN.

Dimostrazione Prototipi

Durante il convegno una sessione speciale sarà dedicata alla presentazione di prototipi software. A tale scopo è richiesto l'invio di una breve descrizione (al più 1500 parole) del sistema da dimostrare.

Premio studenti

Si incoraggia la sottomissione di lavori editi da dottorandi o neolaureati, a nome singolo o in collaborazione (in questo caso l'articolo deve avere come primo autore un dottorando o un neolaureato). Gli autori del lavoro giudicato più meritevole verranno premiati con l'iscrizione a carico dell'organizzazione alle associazioni AI*IA e TABOO.