

Piattaforma di file sharing P2P

Sviluppato da:
Lazzari Matteo

Perché l'idea del progetto?

- ▶ Facilitare lo scambio di file in ambienti online (locali e non).
- ▶ Problema reale (2 pc diversi)

Perché P2P e non Server?

- ▶ Spostare il carico da server a client
- ▶ Server meno potenti e costosi
- ▶ Anonimato

Requisiti

- ▶ Facile da usare (in download e upload)
- ▶ Scalabile
- ▶ Consistency e Availability rispetto alla Partition tolerance (CAP problem)
- ▶ P2P
- ▶ Anonimato

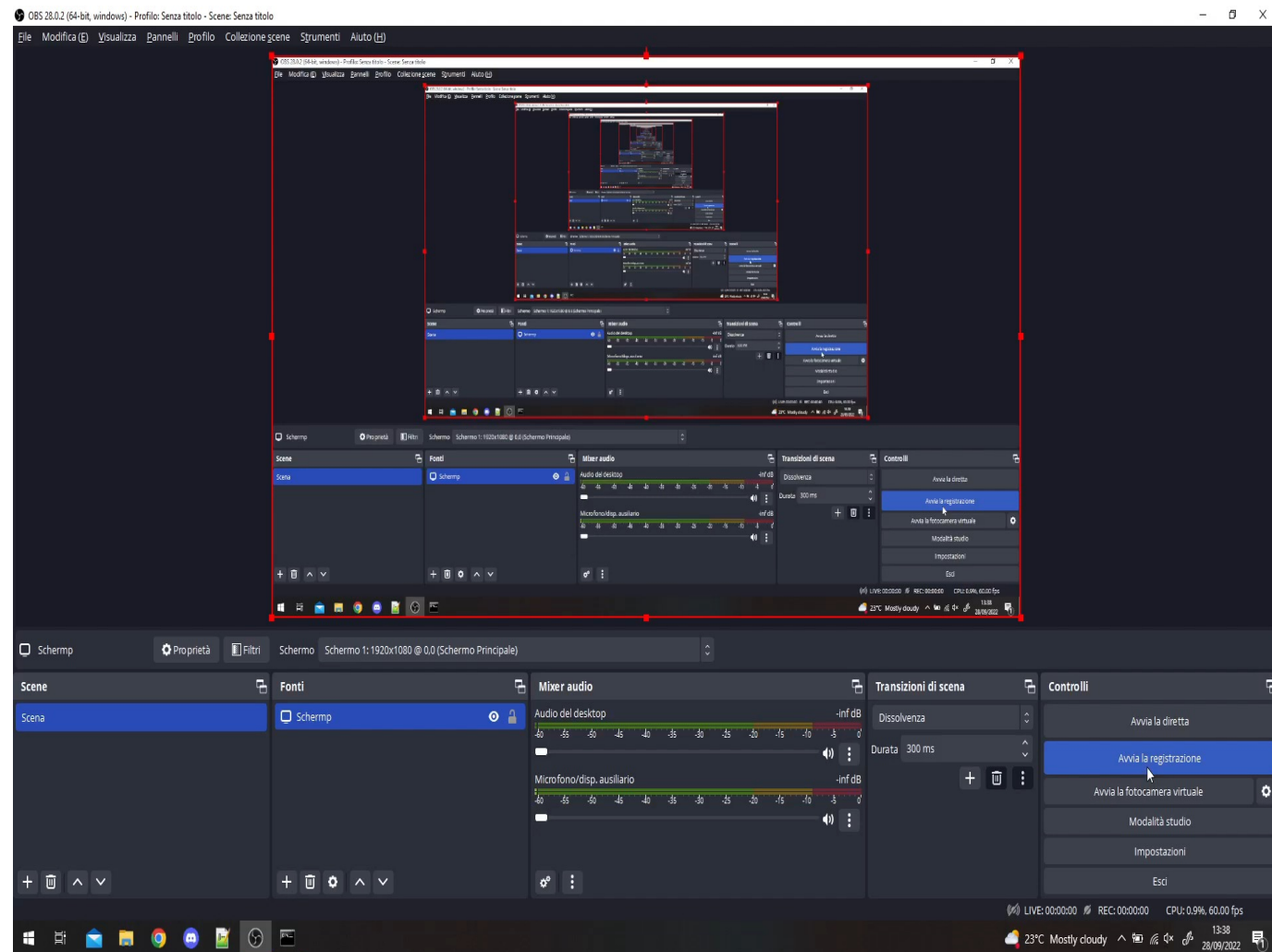
Progettazione

- ▶ Analisi di altre reti P2P di file sharing (e i loro tipi di rete)
- ▶ Analisi delle funzionalità dei vari componenti (e determinare il tipo migliore di architettura)
- ▶ Differenziazione tra attività passive (automatiche) e attività attive (manuali)
- ▶ Analisi delle iterazioni

Testing

- ▶ Test Junit
- ▶ Manual testing

Utilizzo del sistema



Considerazioni finali

- Problemi e sviluppi futuri