

Ingegneria del Software II

A.A. 2000-2001

Andrea Omicini

Costruire software oggi

□ Internet

- perché?
- Web $\neq$ Internet?
- parliamo di informatica, tlc, elettronica?

□ intra-net

- da "fuori" a "dentro"
- cosa rimane, cosa si perde?

Internet software engineering

□ Non è

- costruire pagine Web...

□ È

- costruire software sfruttando paradigmi, modelli, tecnologie, standard e strumenti nati per Internet

□ Nuovi strumenti per vecchie applicazioni,
vecchi strumenti per nuove applicazioni

Internet come scenario applicativo

□ Internet è un ambiente

- distribuito
- aperto
- eterogeneo
- dinamico
- a controllo decentralizzato
- non predicibile
- non affidabile

□ Caratteristiche o problemi?

- di nuovo, perché Internet???

Alcune chiavi di lettura

- I "problemi" di Internet sono i problemi degli ambiti applicativi contemporanei
- Il ruolo degli standard
 - w3c.org
- Il ruolo della comunità scientifica e tecnica
 - software proprietario vs. Open Source
- Modelli e tecnologie *information-oriented*
 - la società dell'informazione

Come è strutturato questo corso

□ Motivazioni

- dinamicità delle tecnologie
- molteplicità di soluzioni
- necessità di autonomia da parte dell'ingegnere
- necessità di responsabilità da parte dello studente

□ Seminari + laboratorio

- è la cosa più vicina al modo attuale di lavorare

Costruzione di progetti

□ Individuali / collettivi

- da 2 a 4 persone, motivati, organizzati

□ Schema

- proposta di progetto
- discussione con il docente
- integrazione con i seminari
- relazioni bisettimanali
- relazione finale