MICROMONDO TARTA-PAROLE

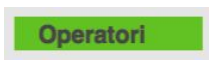
In questo micromondo la tarta ha a disposizione dei blocchi (istruzioni) per manipolare e giocare con le parole o frasi. La Tarta-Parole usa il termine **stringa** per intendere una sequenza di lettere che formano una parola o una frase.

BLOCCO CHIEDI

Anzitutto, come nel micromondo Tarta-Traduttrice, c'è il blocco chiedi per chiedere in **input** una stringa:

La stringa inserita in input viene messa nella variabile predefinita **risposta**

BLOCCO "LUNGHEZZA DI _"

Poi nella categoria 

c'è l'operatore

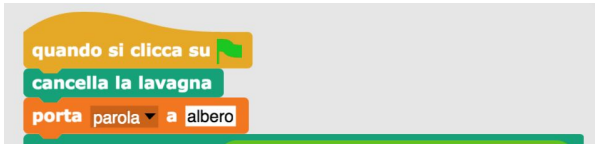
, utile per calcolare la lunghezza della stringa specificata come parametro.

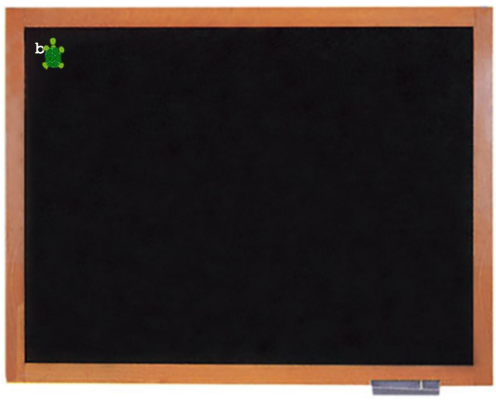
Esempio:

BLOCCO "LETTERA IN POSIZIONE _ DI _"

L'operatore

invece è utile per trovare le lettere di una stringa. In particolare il blocco funziona con due parametri: una posizione (un numero) e una stringa. Il blocco trova qual è la lettera che si trova alla posizione specificata nella parola. Esempio:

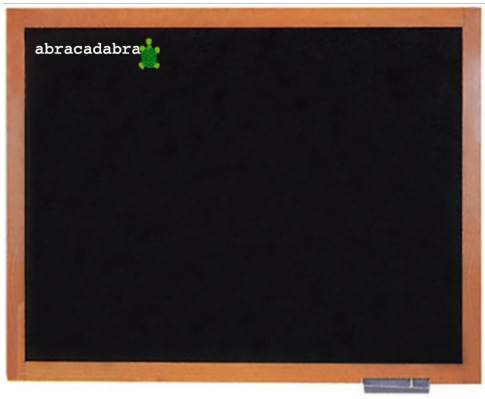




OPERATORE "UNIONE DI _"

Infine l'operatore

è utile per concatenare insieme stringhe. In particolare il blocco funziona con due o più parametri, che sono le stringhe da concatenare e restituisce la stringa risultato della concatenazione. Esempio:

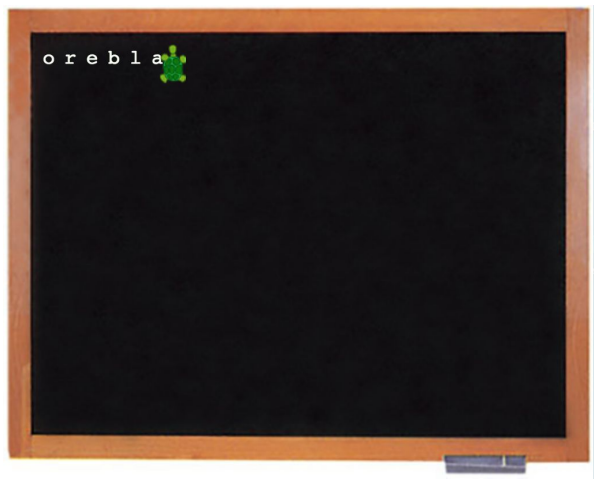


ALGORITMO #1: SCRIVERE TUTTE LE LETTERE DI UNA PAROLA

Il seguente programma legge in input una parola e scrive sulla lavagna tutte le lettere di cui è composta la parola, in ordine:

ALGORITMO #2: SCRIVERE TUTTE LE LETTERE DI UNA PAROLA **AL CONTRARIO**

Il seguente programma legge in input una parola e scrive sulla lavagna tutte le lettere di cui è composta la parola, in ordine:



ALGORITMO #3: CREARE LA PAROLA **AL CONTRARIO**

Il seguente programma legge in input una parola e scrive sulla lavagna la parola al contrario: