Ripassiamo gli elementi di Snap!

ELEMENTI DEI MICROMONDI:

>SFONDO ----> chiamato STAGE

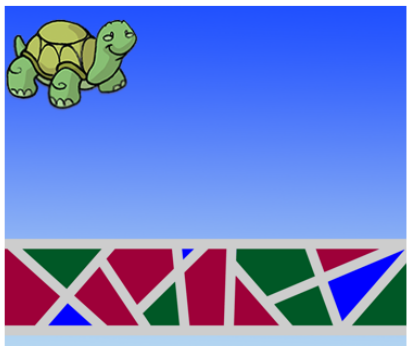
>> possiamo mettere l'immagine che vogliamo

>PERSONAGGI ----> chiamati SPRITE

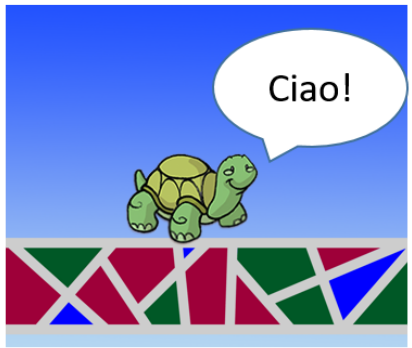
Cosa facciamo fare ai nostri sprite?

Progettiamo il suo SCRIPT --> Programma che definisce il comportamento di uno sprite

[esempio] - PASSO 0

ISTRUZIONI A DISPOSIZIONE:	SCRIPT	
-fai XXX passi -dici XX -ripeti XX volte -fai una giravolta -aspetta XX secondi -vai alla posizione XX		

PASSO 1

ISTRUZIONI A DISPOSIZIONE:	SCRIPT	
-fai XXX passi -dici XX -ripeti XX volte -fai una giravolta -aspetta XX secondi -vai alla posizione XX	vai alla posizione x:50 y:210 fai una giravolta dire «Ciao!»	

Cosa sono i Micromondi?

Sono programmi che creano o rappresentano "un mondo" che riguarda un certo argomento (matematica, storia, geografia,...) o un insieme di argomenti. Come la cartolina, ogni micromondo è caratterizzato da uno o più "attori" (Sprite) che agiscono in un certo ambiente (Stage).